

Ositos: relacionen las calcomanías

Peguen la calcomanía en el espacio vacío junto a la pista. Imagen borrosa: como una computadora que ve pocos detalles.



El color del marco de la calcomanía no es una pista: miren la imagen.

Ositos: relacionen las calcomanías

Peguen la calcomanía en el espacio vacío junto a la pista. Imagen borrosa: como una computadora que ve pocos detalles.



El color del marco de la calcomanía no es una pista: miren la imagen.

Ositos: clave para docentes

Lean la frase de al lado cuando el niño pegue la calcomanía en su lugar. ¿Cómo aprende una computadora?



Bip es un robot de dibujos animados, nuestro ayudante en el video.



Una computadora aprende con ejemplos, por ejemplo, con osos.



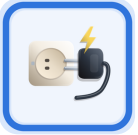
Distintos ejemplos ayudan a aprender.



Revisamos con una imagen nueva que la computadora no conocía.



Entre los ejemplos también hay imágenes sin osos.



La computadora necesita electricidad.



Una persona revisa las respuestas importantes.